

Imaginación de niño

Animación 3D

Jesús Alberto Sánchez Sierra*

Imaginación de niño es un cortometraje de animación en 3D enfocado hacia el género de la ciencia ficción, en este se configura una narrativa que proyecta la forma como un niño es capaz de ver el mundo desde su imaginación. La escena inicia en una habitación, en la cual un niño llamado Andrés se encuentra jugando con un avión de papel, un escenario rodeado de oscuridad y guerra. Andrés lanza el avión de papel hacia una de las paredes del cuarto, cuya trayectoria lo rodea de explosiones que se activan en la medida que este avanza. Finalmente, el avión choca con el muro produciendo un gran estruendo, sin embargo, en ese instante su madre lo llama para tomar el desayuno, lo cual interrumpe la escena, haciendo que todo vuelve a la normalidad, pues todo era resultado de su imaginación. El personaje se levanta, dejando el avión en el suelo, esperando su retorno para otra aventura.

Este proyecto me permitió adquirir nuevos conocimientos en el contexto del modelado y la animación en 3D, un campo disciplinar muy amplio y con muchas oportunidades en la industria de los nuevos medios, el cine y los videojuegos. Un animador no solo requiere buena imaginación, sino conocimientos técnicos de programas complejos que le permitan dominar las oportunidades de creación digital.

Año de realización: 2022

Enlace del video:

<https://youtu.be/FX16ULzfV-Y>



Estudiante del curso de Animación 3D- de Artes Visuales.

